



Program Studi Teknologi Informasi
Fakultas Sains dan Teknologi Informasi
Universitas Islam Negeri Ar-Raniry – Banda Aceh

SILABUS

1. Identitas Mata Kuliah

Nama Mata Kuliah : Multimedia
Kode : 2032TI044
SKS : 3
Semester : 6
Prasyarat : Perancangan User Experience (UX)
Program Studi : Teknologi Informasi
Dosen : Khairan AR, M.Kom.

2. Deskripsi Mata Kuliah :

Mata kuliah ini memberikan pemahaman mendalam tentang prinsip-prinsip desain dan implementasi multimedia interaktif. Materi mencakup dasar-dasar teori multimedia, proses produksi konten multimedia, hingga penerapan dalam proyek berbasis UX (User Experience). Mahasiswa akan mempelajari cara mengintegrasikan elemen audio, visual, dan animasi untuk menghasilkan aplikasi multimedia yang efektif dan menarik.

3. Pokok Bahasan :

1. Pendahuluan Multimedia: Konsep dasar multimedia, komponen multimedia (teks, gambar, audio, video, animasi).
2. Prinsip Desain Multimedia: Ergonomi, estetika, dan elemen desain.
3. Teknologi dan Alat Multimedia: Perangkat lunak dan alat pengembangan multimedia (Adobe Creative Suite, Figma, Unity).
4. Perancangan UX untuk Multimedia: Penggunaan user persona, user journey, dan prototipe interaktif.
5. Produksi Konten Multimedia: Teknik editing gambar, video, dan pembuatan animasi.
6. Multimedia untuk Aplikasi Web dan Mobile: Teknik integrasi, pengoptimalan performa, dan kompatibilitas lintas platform.
7. Manajemen Proyek Multimedia: Perencanaan, pengelolaan sumber daya, dan timeline produksi.
8. Pengujian dan Evaluasi: Uji aksesibilitas, performa, dan feedback pengguna.
9. Proyek Akhir: Implementasi dalam pengembangan aplikasi multimedia interaktif.

4. Daftar Bacaan / Sumber Belajar :

Tay Vaughan, "Multimedia: Making It Work". McGraw-Hill Education.

Jesse James Garrett, "The Elements of User Experience". New Riders.

Yvonne Rogers, Helen Sharp, Jenny Preece, "Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction". Wiley.