

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
MATA KULIAH : SISTEM WEB DAN MOBILE
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UIN AR-RANIRY BANDA ACEH

A IDENTITAS

1	Prodi	Teknologi Informasi
2	Kode Mata kuliah	2232TI068
3	Nama Mata kuliah	SISTEM WEB DAN MOBILE
4	Semester/SKS	6 / 3 sks
5	Jenis Mata Kuliah	MK KEAHLIAN DAN KETRAMPILAN (MKK)
6	Koordinator Mata Kuliah	2013078403 Rika Yuliana, M.T.
7	Dosen Pengampu	Rika Yuliana, M.T. Marura Mailany, S.T., M.T

B CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL-Prodi)

- 1 Sikap
 - a Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religious (S1)
 - b Dapat menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain (S4)
 - c Mampu bekerjasama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan (S5)
 - d Mampu menginternalisasi dan Mengaktualisasi nilai, norma, etika dan Integritas akademik (S7)
- 2 Pengetahuan
 - a Menguasai substansi materi, struktur, dan pola pikir keilmuan Teknologi Informasi (P1)
- 3 Keterampilan Umum
 - a Mampu mengkaji implikasi pengembangan dan implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, dan desain (KU2)
- 4 Keterampilan Khusus
 - a Mendesain aplikasi interaktif dan menerapkan siklus disain, analisis, dan evaluasi, yang berpusat kepada pengguna, (KK10)

C CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (CPMK)

- 1
 1. Mahasiswa mampu menunjukkan sikap bertanggung jawab atas pekerjaan di Bidang Teknologi Informasi secara mandiri dalam proses pembelajaran
 2. Mahasiswa responsif terhadap kebutuhan ilmu teknologi informasi pada perusahaan atau instansi kerja
 3. Mahasiswa peka terhadap perkembangan teknologi pada bidang aplikasi web dan mobile
 4. Menerapkan nilai humaniora berdasarkan kajian ekperimental terhadap informasi dan data
 5. Mahasiswa mampu menganalisis kegunaan teknologi web dan mobile yang diterapkan pada pekerjaan dan kehidupan sehari-hari
 6. Mahasiswa mampu memahami tujuan penggunaan teknologi web dan mobile
 7. Mahasiswa mampu membuat rancangan, model dan desain aplikasi web dan mobile dengan Bahasa pemrograman terkini
 8. Mahasiswa terampil membangun aplikasi terintegrasi
 9. Mahasiswa mampu untuk menganalisa trouble (masalah) yang terjadi pada pengembangan aplikasi web dan mobile

D DESKRIPSI MATA KULIAH

Dalam mata kuliah ini mempelajari tentang Teknologi dan sistem pada aplikasi website dan perangkat mobile, perkembangan Bahasa pemrograman untuk membangun aplikasi web dan mobile, penggunaan bahasa pemrograman HTML, CSS dan Java Script untuk membangun aplikasi web, pemahaman database, aplikasi web single page application, layanan web untuk integrasi aplikasi web dan mobile, membangun aplikasi mobile native menggunakan java script dan perkembangan teknologi pada aplikasi perangkat mobile.

E MATRIKS KEGIATAN PEMBELAJARAN

NO	Kemampuan akhir yang diharapkan (Sub CPMK)	Bahan Kajian/Materi Perkuliahan	Bentuk Pembelajaran			Metode Pembelajaran	Alokasi Waktu	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Penilaian (kriteria, indikator dan bobot)	Referensi
			Luring	Daring	Blanded					
1	Memahami rencana/ruang lingkup perkuliahan, pemahaman materi pengenalan Sistem web dan mobile dan gambaran umum materi dan teknis perkuliahan	1. Kuliah dan tutorial	X			1. Kuliah 2. Diskusi 3. Tanya jawab 4. Pre Test	3 x 50 Menit	PTM <ul style="list-style-type: none"> Dosen membuka class online Dosen memberikan beberapa soal pretest Mendapatkan penjelasan tentang kontrak kuliah Menjelaskan teknis perkuliahan dan capain yang harus dicapai 	1. bentuk penilaian pretest 2. keaktifan dalam diskusi dan bertanya	1. Larry Peterson and Bruce 2011. Computer Networks : A Systems Approach.Elsevier, Morgan Kaufmann 2. Kang Cahya, 2018, membuat aplikasi mobile Native dengan Javascript by NativeScript, Penerbit Lokomedia Yogyakarta 3. Modul Dicoding, website sumber belajar Bahasa pemrograman web dan mobile
2	Memahami pengantar teori teknologi pada aplikasi web dan mobile dan Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun aplikasi web dan mobile.	1. Pengantar Teknologi Web dan Mobile 2. Bahasa Pemrograman Web 3. Bahasa Pemrograman Mobile	X			1. Pre test 2. Diskusi 3. Tanya jawab	3 x 50 Menit	1. PTM <ul style="list-style-type: none"> Dosen memberikan materi pengantar Teknologi aplikasi web dan mobile menggunakan google meet Mahasiswa mendengarkan dan mencatat materi yang disampaikan Mahasiswa menjawab beberapa pertanyaan yang ditanyakan Dosen tentang dasar pengenalan aplikasi web dan mobile beserta istilahnya TKT <u>Tugas 2</u> Mengumpulkan catatan ringkasan materi yang disampaikan	1. keaktifan dalam diskusi dan bertanya	1. Larry Peterson and Bruce 2011. Computer Networks : A Systems Approach.Elsevier, Morgan Kaufmann 2. Kang Cahya, 2018, membuat aplikasi mobile Native dengan Javascript by NativeScript, Penerbit Lokomedia Yogyakarta 3. Modul Dicoding, website sumber belajar Bahasa pemrograman web dan mobile

NO	Kemampuan akhir yang diharapkan (Sub CPMK)	Bahan Kajian/Materi Perkuliahan	Bentuk Pembelajaran			Metode Pembelajaran	Alokasi Waktu	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Penilaian (kriteria, indikator dan bobot)	Referensi
			Luring	Daring	Blanded					
3	Memahami dan Mempraktekkan membangun aplikasi web menggunakan Bahasa pemrograman HTML	<ul style="list-style-type: none"> Membangun aplikasi web dengan HTML, 	X			<ul style="list-style-type: none"> Kuliah Praktek Tanya jawab Penugasan 	3 x 50 Menit	<p>Ptm</p> <ul style="list-style-type: none"> Dosen mengupload bahan materi dalam bentuk Dokumen dan Video Mahasiswa membaca dan memahami bahan dari materi dan video Mahasiswa bertanya dan berdiskusi tentang bahan materi perkuliahan dan modul praktikum 1 <p>TKT</p> <ul style="list-style-type: none"> Tugas 1: Mahasiswa dibagi kedalam beberapa kelompok dan mengerjakan pembuatan web sederhana menggunakan HTML, CSS dan Javascript 	<ul style="list-style-type: none"> Bentuk penilaian dalam membuat ringkasan materi keaktifan dalam diskusi dan bertanya kriteria dan indikator penilaian adalah ketepatan dan penguasaan ketepatan menjelaskan pengertian materi yang ditanyakan Hasil pengerjaan tugas 1 Hasil pengerjaan bahan modul praktikum 1 	<ol style="list-style-type: none"> Larry Peterson and Bruce 2011. Computer Networks : A Systems Approach.Elsevier, Morgan Kaufmann Kang Cahya, 2018, membuat aplikasi mobile Native dengan Javascript by NativeScript, Penerbit Lokomedia Yogyakarta Modul Dicoding, website sumber belajar Bahasa pemrograman web dan mobile
4	Memahami dan mempraktekkan mendesain tampilan web menggunakan Bahasa pemrograman CSS	<ul style="list-style-type: none"> Mendesain Web Responsive dengan CSS 	X			<ul style="list-style-type: none"> Kuliah Praktek Tanya jawab Penugasan 	3 x 50 Menit	<p>PTM</p> <ul style="list-style-type: none"> Dosen mengupload bahan materi dalam bentuk Dokumen dan Video Mahasiswa membaca dan memahami bahan dari materi dan video Mahasiswa bertanya dan berdiskusi tentang bahan materi perkuliahan dan modul praktikum 1 <p>TKT</p> <ul style="list-style-type: none"> Tugas 1: Mahasiswa dibagi kedalam beberapa kelompok dan mengerjakan pembuatan web sederhana menggunakan HTML, CSS dan Javascript 	<ul style="list-style-type: none"> Bentuk penilaian dalam membuat ringkasan materi keaktifan dalam diskusi dan bertanya kriteria dan indikator penilaian adalah ketepatan dan penguasaan ketepatan menjelaskan pengertian materi yang ditanyakan Hasil pengerjaan tugas 1 Hasil pengerjaan bahan modul praktikum 1 	<ol style="list-style-type: none"> Larry Peterson and Bruce 2011. Computer Networks : A Systems Approach.Elsevier, Morgan Kaufmann Kang Cahya, 2018, membuat aplikasi mobile Native dengan Javascript by NativeScript, Penerbit Lokomedia Yogyakarta Modul Dicoding, website sumber belajar Bahasa pemrograman web dan mobile

NO	Kemampuan akhir yang diharapkan (Sub CPMK)	Bahan Kajian/Materi Perkuliahan	Bentuk Pembelajaran			Metode Pembelajaran	Alokasi Waktu	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Penilaian (kriteria, indikator dan bobot)	Referensi
			Luring	Daring	Blanded					
5	Memahami dan mempraktekkan penggunaan Bahasa pemrograman javascript pada aplikasi web	Menggunakan Javascript pada aplikasi web	X			<ul style="list-style-type: none"> Kuliah Praktek Tanya jawab Penugasan 	3 x 50 Menit	PTM <ul style="list-style-type: none"> Dosen mengupload bahan materi dalam bentuk Dokumen dan Video Mahasiswa membaca dan memahami bahan dari materi dan video Mahasiswa bertanya dan berdiskusi tentang bahan materi perkuliahan dan modul praktikum 1 TKT <ul style="list-style-type: none"> Tugas 1: Mahasiswa dibagi kedalam beberapa kelompok dan mengerjakan pembuatan web sederhana menggunakan HTML, CSS dan Javascript 	<ul style="list-style-type: none"> Bentuk penilaian dalam membuat ringkasan materi keaktifan dalam diskusi dan bertanya kriteria dan indikator penilaian adalah ketepatan dan penguasaan ketepatan menjelaskan pengertian materi yang ditanyakan Hasil pengerjaan tugas 1 Hasil pengerjaan bahan modul praktikum 1 	<ol style="list-style-type: none"> Larry Peterson and Bruce 2011. Computer Networks : A Systems Approach.Elsevier, Morgan Kaufmann Kang Cahya, 2018, membuat aplikasi mobile Native dengan Javascript by NativeScript, Penerbit Lokomedia Yogyakarta Modul Dicoding, website sumber belajar Bahasa pemrograman web dan mobile
6	<ul style="list-style-type: none"> Mampu memahami pengertian dan jenis- jenis database Memahami contoh produk aplikasi database Memahami penggunaan database pada aplikasi web dan mobile 	<ul style="list-style-type: none"> Pemahaman Database Database pada aplikasi web 	X			<ul style="list-style-type: none"> Kuliah Diskusi Tanya jawab 	3 x 50 Menit	PTM <ul style="list-style-type: none"> Dosen mengupload bahan materi dalam bentuk Dokumen dan Video Mahasiswa membaca dan memahami bahan dari materi dan video Mahasiswa bertanya dan berdiskusi tentang bahan materi TKM <ul style="list-style-type: none"> Tugas 2 Mengumpulkan hasil Modul Praktikum 2 	<ul style="list-style-type: none"> keaktifan dalam diskusi dan bertanya melalui class daring Pengerjaan bahan Praktikum 2 	<ol style="list-style-type: none"> Larry Peterson and Bruce 2011. Computer Networks : A Systems Approach.Elsevier, Morgan Kaufmann Kang Cahya, 2018, membuat aplikasi mobile Native dengan Javascript by NativeScript, Penerbit Lokomedia Yogyakarta Modul Dicoding, website sumber belajar Bahasa pemrograman web dan mobile
7	<ul style="list-style-type: none"> Memahami dan mampu membangun web single page application (SPA) Mempraktekkan web SPA menggunakan framework javascript 	Web Single Page Application	X			Kuliah dan Tutorial dan Praktikum 2	3 x 50 Menit	PTM <ul style="list-style-type: none"> Dosen mengupload bahan materi dalam bentuk Dokumen dan Video Mahasiswa membaca dan memahami bahan dari materi dan video Mahasiswa bertanya dan berdiskusi tentang bahan materi TKM <ul style="list-style-type: none"> Tugas 2 Mengumpulkan hasil Modul Praktikum 2 	<ul style="list-style-type: none"> keaktifan dalam diskusi dan bertanya melalui class daring Pengerjaan bahan Praktikum 2 	<ol style="list-style-type: none"> Larry Peterson and Bruce 2011. Computer Networks : A Systems Approach.Elsevier, Morgan Kaufmann Kang Cahya, 2018, membuat aplikasi mobile Native dengan Javascript by NativeScript, Penerbit Lokomedia Yogyakarta Modul Dicoding, website sumber belajar Bahasa pemrograman web dan mobile

NO	Kemampuan akhir yang diharapkan (Sub CPMK)	Bahan Kajian/Materi Perkuliahan	Bentuk Pembelajaran			Metode Pembelajaran	Alokasi Waktu	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Penilaian (kriteria, indikator dan bobot)	Referensi
			Luring	Daring	Blanded					
8	<ul style="list-style-type: none"> Mampu memahami teori tentang layanan web untuk integrasi antar aplikasi Memahami dan mengenal pertukaran data antar aplikasi format data XML Memahami dan mengenal pertukaran data antar aplikasi format data JSON 	<ul style="list-style-type: none"> Layanan Web untuk integrasi aplikasi Format data XML Format data JSON 	X			<ul style="list-style-type: none"> Kuliah Praktek Penugasan 	3 x 50 Menit	PTM <ul style="list-style-type: none"> Dosen menguploads modul materi dalam bentuk Dokumen Dosen menjelaskan isi materi melalui google meet Dosen memberikan contoh kasus sesuai materi 	<ul style="list-style-type: none"> Bentuk penilaian dalam mengerjakan praktikum dan laporan keaktifan dalam diskusi dan bertanya kriteria dan indikator penilaian adalah ketepatan dan penguasaan 	<ol style="list-style-type: none"> Larry Peterson and Bruce 2011. Computer Networks : A Systems Approach.Elsevier, Morgan Kaufmann Kang Cahya, 2018, membuat aplikasi mobile Native dengan Javascript by NativeScript, Penerbit Lokomedia Yogyakarta Modul Dicoding, website sumber belajar Bahasa pemrograman web dan mobile
9	Mahasiswa mampu Menyelesaikan kasus membangun jaringan komputer sesuai materi yang sudah diajarkan dari pertemuan 1 – 8 minimal 85%	UTS	X			- UJIAN TENGAH SEMESTER (UTS)	3 x 50 Menit	PTM <ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mendengar penjelasan Dosen tentang petunjuk UTS Mahasiswa berdiskusi dan tanya jawab TKM Mahasiswa menyelesaikan kasus yang diberikan dalam bentuk Dokumen dan Video	<ul style="list-style-type: none"> Bentuk penilaian dalam mengerjakan praktikum dan laporan kriteria dan indicator penilaian adalah ketepatan dan penguasaan Hasil UTS dalam bentuk Video 	<ol style="list-style-type: none"> Larry Peterson and Bruce 2011. Computer Networks : A Systems Approach.Elsevier, Morgan Kaufmann Kang Cahya, 2018, membuat aplikasi mobile Native dengan Javascript by NativeScript, Penerbit Lokomedia Yogyakarta Modul Dicoding, website sumber belajar Bahasa pemrograman web dan mobile
10	<ul style="list-style-type: none"> Mampu memahami teknologi terbaru pada aplikasi perangkat mobile Mampu mengenal dan memahami aplikasi native pada perangkat mobile Mampu mengenal dan memahami aplikasi hybrid dan web mobile pada perangkat mobile 	<ul style="list-style-type: none"> Teknologi Aplikasi perangkat Mobile Aplikasi Mobile Native Aplikasi web Mobile dan Hybrid 	X			<ul style="list-style-type: none"> Kuliah Praktek Penugasan 	3 x 50 Menit	PTM <ul style="list-style-type: none"> Dosen menguploads modul materi dalam bentuk Dokumen Dosen menjelaskan isi bahan materi perkuliahan TKM Tugas 3 Membuat catatan tentang ringkasan perkuliahan dan perkembangan teknologi pada perangkat mobile	<ul style="list-style-type: none"> Bentuk penilaian dalam mengerjakan tugas dan laporan keaktifan dalam diskusi dan bertanya kriteria dan indicator penilaian adalah ketepatan dan penguasaan 	<ol style="list-style-type: none"> Larry Peterson and Bruce 2011. Computer Networks : A Systems Approach.Elsevier, Morgan Kaufmann Kang Cahya, 2018, membuat aplikasi mobile Native dengan Javascript by NativeScript, Penerbit Lokomedia Yogyakarta Modul Dicoding, website sumber belajar Bahasa pemrograman web dan mobile

NO	Kemampuan akhir yang diharapkan (Sub CPMK)	Bahan Kajian/Materi Perkuliahan	Bentuk Pembelajaran			Metode Pembelajaran	Alokasi Waktu	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Penilaian (kriteria, indikator dan bobot)	Referensi
			Luring	Daring	Blanded					
11	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa memahami dan mampu membangun aplikasi mobile menggunakan framework NativeScript 	<ul style="list-style-type: none"> Pengenalan NativeScript Konsep NativeScript 	X			<ul style="list-style-type: none"> Kuliah Diskusi Tanya jawab Penugasan 	3 x 50 Menit	<p>PTM</p> <ul style="list-style-type: none"> Dosen menguploads materi dalam bentuk Dokumen Mahasiswa memahami materi Mahasiswa bertanya dan berdiskusi melalui classrom <p>TKM</p> <p>Tugas 4 Mahasiswa mengerjakan bahan sesuai Modul Praktikum 3</p>	<ul style="list-style-type: none"> Bentuk penilaian dalam membuat ringkasan materi keaktifan dalam diskusi dan bertanya kriteria dan indicator penilaian adalah ketepatan dan penguasaan ketepatan menjelaskan pengertian materi yang ditanyakan ketepatan dalam membuat hasil sesuai modul praktikum 3 	<ol style="list-style-type: none"> Larry Peterson and Bruce 2011. Computer Networks : A Systems Approach.Elsevier, Morgan Kaufmann Kang Cahya, 2018, membuat aplikasi mobile Native dengan Javascript by NativeScript, Penerbit Lokomedia Yogyakarta Modul Dicodeing, website sumber belajar Bahasa pemrograman web dan mobile
12	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memahami konsep awal membangun aplikasi mobile menggunakan nativeScript Mahasiswa mampu merancang tampilan aplikasi mobile (UI) dengan nativescript 	<ul style="list-style-type: none"> Konsep NativeScript Merancang UI Aplikasi Mobile 	X			<ul style="list-style-type: none"> Kuliah Diskusi Tanya jawab Penugasan 	3 x 50 Menit	<p>PTM</p> <ul style="list-style-type: none"> Dosen menguploads materi dalam bentuk Dokumen Mahasiswa memahami materi Mahasiswa bertanya dan berdiskusi melalui classrom <p>TKM</p> <p>Tugas 4 Mahasiswa mengerjakan bahan sesuai Modul Praktikum 3</p>	<ul style="list-style-type: none"> Bentuk penilaian dalam membuat ringkasan materi keaktifan dalam diskusi dan bertanya kriteria dan indicator penilaian adalah ketepatan dan penguasaan ketepatan menjelaskan pengertian materi yang ditanyakan ketepatan dalam membuat hasil sesuai modul praktikum 3 	<ol style="list-style-type: none"> Larry Peterson and Bruce 2011. Computer Networks : A Systems Approach.Elsevier, Morgan Kaufmann Kang Cahya, 2018, membuat aplikasi mobile Native dengan Javascript by NativeScript, Penerbit Lokomedia Yogyakarta Modul Dicodeing, website sumber belajar Bahasa pemrograman web dan mobile

NO	Kemampuan akhir yang diharapkan (Sub CPMK)	Bahan Kajian/Materi Perkuliahan	Bentuk Pembelajaran			Metode Pembelajaran	Alokasi Waktu	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Penilaian (kriteria, indikator dan bobot)	Referensi
			Luring	Daring	Blanded					
13	<ul style="list-style-type: none"> Mampu mempraktekkan membuat dan merancang aplikasi mobile Native sederhana Mampu mempraktekkan dan membangun aplikasi mobile database sederhana 	<ul style="list-style-type: none"> Membuat aplikasi Mobile Native 	X			<ul style="list-style-type: none"> Kuliah Praktek Penugasan 	3 x 50 Menit	PTM <ul style="list-style-type: none"> Dosen menguploads modul praktikum dalam bentuk Dokumen Dosen menjelaskan tata cara pelaksanaan praktikum TKM Tugas 5 Mengumpulkan hasil Praktikum	<ul style="list-style-type: none"> Bentuk penilaian dalam mengerjakan praktikum dan laporan keaktifan dalam diskusi dan bertanya kriteria dan indicator penilaian adalah ketepatan dan penguasaan Hasil praktikum 	<ol style="list-style-type: none"> Larry Peterson and Bruce 2011. Computer Networks : A Systems Approach.Elsevier, Morgan Kaufmann Kang Cahya, 2018, membuat aplikasi mobile Native dengan Javascript by NativeScript, Penerbit Lokomedia Yogyakarta Modul Dicoding, website sumber belajar Bahasa pemrograman web dan mobile
14	Mampu mengintegrasikan aplikasi web dan mobile menggunakan konsep layanan web	Integrasi aplikasi web dan mobile	X			<ul style="list-style-type: none"> Kuliah Praktek Penugasan 	3 x 50 Menit	PTM <ul style="list-style-type: none"> Dosen menguploads modul praktikum dalam bentuk Dokumen Dosen menjelaskan tata cara pelaksanaan praktikum TKM Tugas 5 Mengumpulkan hasil Praktikum	<ul style="list-style-type: none"> Bentuk penilaian dalam mengerjakan praktikum dan laporan keaktifan dalam diskusi dan bertanya kriteria dan indicator penilaian adalah ketepatan dan penguasaan Hasil praktikum 	<ol style="list-style-type: none"> Larry Peterson and Bruce 2011. Computer Networks : A Systems Approach.Elsevier, Morgan Kaufmann Kang Cahya, 2018, membuat aplikasi mobile Native dengan Javascript by NativeScript, Penerbit Lokomedia Yogyakarta Modul Dicoding, website sumber belajar Bahasa pemrograman web dan mobile
15	<ul style="list-style-type: none"> Melalui soal-soal mahasiswa mampu menemukan cara yang tepat dalam penyelesaian Melalui soal-soal mahasiswa mampu merekonstruksi penyelesaian soal dengan tepat dan langkah-langkah yang sesuai. 	UAS	X			<ul style="list-style-type: none"> Presentasi Kelompok dan Test kemampuan pribadi 	3 x 50 Menit	PTM <ul style="list-style-type: none"> Dosen menjelaskan tata cara presentasi Mahasiswa Mempertanggung jawabkan tugas akhir mata kuliah Mahasiswa menjawab soal yang dtanyakan oleh Dosen 	<ul style="list-style-type: none"> Keterkaitan isi laporan dengan materi-materi yang telah diajarkan Ketepatan dalam menjawab soal dan pertanyaan yang diujikan 	<ol style="list-style-type: none"> Larry Peterson and Bruce 2011. Computer Networks : A Systems Approach.Elsevier, Morgan Kaufmann Kang Cahya, 2018, membuat aplikasi mobile Native dengan Javascript by NativeScript, Penerbit Lokomedia Yogyakarta Modul Dicoding, website sumber belajar Bahasa pemrograman web dan mobile

NO	Kemampuan akhir yang diharapkan (Sub CPMK)	Bahan Kajian/Materi Perkuliahan	Bentuk Pembelajaran			Metode Pembelajaran	Alokasi Waktu	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Penilaian (kriteria, indikator dan bobot)	Referensi
			Luring	Daring	Blanded					
16	<ul style="list-style-type: none"> Melalui soal-soal mahasiswa mampu menemukan cara yang tepat dalam penyelesaian Melalui soal-soal mahasiswa mampu merekonstruksi penyelesaian soal dengan tepat dan langkah-langkah yang sesuai 	UAS	X			<ul style="list-style-type: none"> Presentasi Kelompok dan Test kemampuan pribadi 	3 x 50 Menit	PTM <ul style="list-style-type: none"> Dosen menjelaskan tata cara presentasi Mahasiswa Mempertanggung jawabkan tugas akhir mata kuliah Mahasiswa menjawab soal yang dtanyakan oleh Dosen 	<ul style="list-style-type: none"> Keterkaitan isi laporan dengan materi-materi yang telah diajarkan Ketepatan dalam menjawab soal dan pertanyaan yang diujikan 	<ol style="list-style-type: none"> Larry Peterson and Bruce 2011. Computer Networks : A Systems Approach.Elsevier, Morgan Kaufmann Kang Cahya, 2018, membuat aplikasi mobile Native dengan Javascript by NativeScript, Penerbit Lokomedia Yogyakarta Modul Dicoding, website sumber belajar Bahasa pemrograman web dan mobile
17										
18										
19										
20										

F REFERENSI

1 Wajib

a

- Larry Peterson and Bruce 2011. Computer Networks : A Systems Approach.Elsevier, Morgan Kaufmann
- Kang Cahya, 2018, membuat aplikasi mobile Native dengan Javascript by NativeScript, Penerbit Lokomedia Yogyakarta
- Modul Dicoding, website sumber belajar Bahasa pemrograman web dan mobile
- Ridwan, R., & Mutia, C. (2022). Pengembangan Aplikasi Web dan Mobile Pada Monitoring dan Evaluasi Program Tahfidz Quran. CIRCUIT: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro, 6(1), 47-53.

2 Pendukung

a

- Modul Praktikum
- Materi Perkuliahan

Mengetahui:
Ketua Prodi Teknologi Informasi

Ima Dwitawati, M.B.A.
NIDN : 0113108204

Banda Aceh, 18 Januari 2024
Koordinator/Dosen Mata Kuliah

Rika Yuliana, M.T.
NIDN : 2013078403

TUGAS KEGIATAN TERSTRUKTUR (TKT)

Nama Mata Kuliah SISTEM WEB DAN MOBILE
Kode mata Kuliah 2232TI068
Semester/SKS 6/3 sks

1 Tujuan Tugas

2 Uraian Tugas

- a Obyek garapan
- b Yang harus dikerjakan dan batasan-batasan
- c Metode/cara pengerjaan, acuan yang digunakan
- d Deskripsi luaran tugas yang dihasilkan/dikerjakan

3 Kriteria Penilaian

- a Ketepatan penyerahan tugas
- b Kesempurnaan substansi/isi tugas
- c Desain tugas

Mengetahui:
Ketua Prodi Teknologi Informasi

Banda Aceh, 18 Januari 2024
Koordinator/Dosen Mata Kuliah

Ima Dwitawati, M.B.A.
NIDN : 0113108204

Rika Yuliana, M.T.
NIDN : 2013078403

TUGAS KEGIATAN MANDIRI (TKM)

Nama Mata Kuliah SISTEM WEB DAN MOBILE
Kode mata Kuliah 2232TI068
Semester/SKS 6/3 sks

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)

- 1 1. Mahasiswa mampu menunjukkan sikap bertanggung jawab atas pekerjaan di Bidang Teknologi Informasi secara mandiri dalam proses pembelajaran
2. Mahasiswa responsif terhadap kebutuhan ilmu teknologi informasi pada perusahaan atau instansi kerja
3. Mahasiswa peka terhadap perkembangan teknologi pada bidang aplikasi web dan mobile
4. Menerapkan nilai humaniora berdasarkan kajian ekperimental terhadap informasi dan data
5. Mahasiswa mampu menganalisis kegunaan teknologi web dan mobile yang diterapkan pada pekerjaan dan kehidupan sehari-hari
6. Mahasiswa mampu memahami tujuan penggunaan teknologi web dan mobile
7. Mahasiswa mampu membuat rancangan, model dan desain aplikasi web dan mobile dengan Bahasa pemrograman terkini
8. Mahasiswa terampil membangun aplikasi terintegrasi
9. Mahasiswa mampu untuk menganalisa trouble (masalah) yang terjadi pada pengembangan aplikasi web dan mobile

Jenis Tugas :

Mengetahui:
Ketua Prodi Teknologi Informasi

Ima Dwitawati, M.B.A.
NIDN : 0113108204

Banda Aceh, 18 Januari 2024
Koordinator/Dosen Mata Kuliah

Rika Yuliana, M.T.
NIDN : 2013078403

PENILAIAN SIKAP, PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

A. PENILAIAN SIKAP (RUBRIK)

Prediket	Skor Angka	Deskripsi Perilaku
----------	------------	--------------------

Keterangan :

Prediket :

Diisi dengan deskripsi tingkatan nilai, dengan jumlah tingkat yang kerinciannya sesuai dengan yang dikehendaki (sangat baik, baik, cukup, kurang, gagal).

Skor Angka :

Diisi dengan rentang angka yang sesuai dengan tingkat nilai pada kolom jenjang.

B. KRITERIA PENILAIAN PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

Nilai Huruf (NH)	Nilai Bobot (NB)	Nilai Angka (NA)	Predikat
A	4.00	90-100	Sangat Baik Sekali
A-	3.67	85-89	Sangat Baik
B+	3.33	78-84	Baik
B	3.00	72-77	Agak Baik
B-	2.67	68-71	Cukup
C+	2.33	65-67	Agak Kurang Baik
C	2.00	60-64	Kurang Baik
D	1.00	50-59	Sangat Kurang Baik
E	0	0-49	Gagal

Mengetahui:
Ketua Prodi Teknologi Informasi

Banda Aceh, 18 Januari 2024
Koordinator/Dosen Mata Kuliah

Ima Dwitawati, M.B.A.
NIDN : 0113108204

Rika Yuliana, M.T.
NIDN : 2013078403