



PEMERINTAH KOTA BANDA ACEH
KECAMATAN MEURAXA
GAMPONG SURIEN

Kantor: Jln. Pemuda Gampong Surien-23234 Banda Aceh

SURAT KETERANGAN

Nomor : 459/SRN/VII/2021

Geuchik Gampong Surin Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh menerangkan bahwa nama dibawah ini :

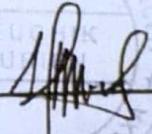
Nama : Sri Wahyuni, MT
Pekerjaan : Dosen UIN Ar-Raniry Banda Aceh
Alamat : Cadek Aceh Besar

Benar yang namanya tersebut di atas telah melaksanakan rangkaian acara "Sosialisasi Pentingnya Karakter Digital di Era Teknologi Informasi Bagi Remaja Gampong Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh". Adapun daftar kegiatan adalah sebagai berikut :

No	Hari/tanggal	Kegiatan
1.	Minggu, 27 Juni 2021	Survey target lokasi pengabdian
2.	Senin, 28 Juni 2021	Penyusunan protokol Kesehatan kegiatan pengabdian
3.	Selasa, 29 Juni 2021	Musyawahar Bersama perangkat desa
4.	Rabu, 7 Juli 2021	Bakti Sosial di Balee Gampong
5.	Kamis, 8 Juli 2021	Sosialisasi dan pembagian masker

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan seperlunya

Banda Aceh, 8 Juli 2021


AFDHAL, AMd
(Keuchik Gampong Surien
Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh)



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
AR-RANIRY BANDA ACEH
PUSAT PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT LP2M
Jl. Syeikh Abdur Rauf Kopelma Darussalam Banda Aceh
Telp. 0651 – 7552921 - 7552922 Fax. 0651 - 7552922
Situs: www.ar-raniry.ac.id Email: uin@ar-raniry.ac.id

SURAT KETERANGAN
Nomor : B-342/Un.08/LP2M.II/KS.01.2107/2021

Kepala Pusat Pengabdian kepada Masyarakat (P2M) UIN Ar-Raniry menerangkan bahwa :

N a m a : Sri wahyuni, M.T
N I P : 198905272014032002
Pangkat/Gol. : Penata / III-c
Pekerjaan : Dosen Fakultas Sains dan Teknologi
Program Studi Teknologi Informasi
A l a m a t : Cadek Baitussalam

benar telah memberikan Khutbah / Ceramah/ Pelatihan :

T e m p a t : Gampong Surien
Hari/ Tanggal : 28 juni 2021 - 09 Juli 2021
Tema : "Sosialisasi Pentingnya Pendidikan Karakter Di Era Digital Bagi
Remaja Gampong Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh"

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dapat dipergunakan seperlunya.



Banda Aceh, (2 Juli 2021

Maimun

LAPORAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

**“SOSIALISASI PENTINGNYA PENDIDIKAN KARAKTER DI
ERA DIGITAL BAGI REMAJA GAMPONG SURIEN
KECAMATAN MEURAXA KOTA BANDA ACEH”**



TIM PELAKSANA

**UIN AR-RANIRY BANDA ACEH
Juli 2021**

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
BAB 1. PENDAHULUAN.....	3
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	3
1.2 Tujuan Pengabdian Kepada Masyarakat	4
BAB 2. SOLUSI DAN TARGET LUARAN.....	5
2.1 Solusi	5
2.2 Target Luaran	5
BAB 3. METODE PELAKSANAAN	6
3.1 Tahapan Pelaksanaan	6
3.2 Lokasi dan Waktu Pelaksanaan.....	7
3.3 Model yang digunakan	9
BAB 4. HASIL DAN LUARAN YANG DICAPAI	10
BAB 5. PENUTUP.....	16
5.1 Kesimpulan	16
5.2 Saran.....	17
DAFTAR PUSTAKA	18

RINGKASAN

Latar Belakang:

Program Pengabdian ini diharapkan mampu meningkatkan sinergitas dosen dan masyarakat dalam mendukung Pentingnya pendidikan Karakter Di Gampong Surien Kecamatan Meuraxa banda Aceh. Program kegiatan ini akan berorientasi pada beberapa hal; 1) Pembagian Masker ; 2) Mengenalkan Remaja gampong Surien Pendidikan Karakter ; 3) Mengenalkan Remaja Gampong surien Revolusi Digital ; 4) Pemberian Cinderamata . Melalui kegiatan pengabdian ini diharapkan mampu untuk menumbuhkan rasa ingin tau yang lebih luas dan membuat masyarakat/ remaja Gampong surien lebih memahasi revolusi Digital dan mampu memanfaatkan teknologi informasi secara bijak dan cerdas, terutama ditengah peningkatan kasus covid-19 yang terus meningkat di Indonesia dan Banda Aceh Khususnya.

Tujuan: melakukan upaya-upaya untuk membangkitkan Ketangguhan Masyarakat Melalui sinergitas dosen dan masyarakat dalam mendukung Revolusi Digital Di Gampong Surien Kecamatan Meuraxa banda Aceh diantara dengan melakukan Sosialisasi Pentingnya Pendidikan Karakter Di Era Digital Bagi Remaja Gampong Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh, supaya masyarakat gampong Surien terutama remaja usia sekolah Mampu menciptakan pribadinya yang berguna untuk dirinya dan lingkungannya. .

Metode: Pelaksanaan program pengabdian ini dilaksanakan dengan beberapa urutan pelaksanaan sebagai berikut: Melakukan penyusunan protokol pengabdian, survei awal lokasi dan permasalahan target, pertemuan dengan geuchik dan perangkat desa, Pembagian masker, Sosialisasi Pentingnya Pendidikan Karakter Di Era Digital Bagi Remaja Gampong Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh serta penyusunan laporan. Dalam Pemaparan materi penyuluhan dengan menggunakan metode ceramah dan menggunakan media slide power point yang berisi penjelasan mengenai Sosialisasi Pentingnya Pendidikan Karakter Di Era Digital Bagi Remaja Gampong Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh.

Kesimpulan: Pengabdian masyarakat pada gampong Surien bertujuan untuk menyatukan atau mensinergikan keberadaan dan kehadiran Dosen-dosen dengan Masyarakat desa surien dalam implementasi Tri Darma Perguruan Tinggi. Keberhasilan dari pengabdian kepada masyarakat ini dinilai dari target jumlah peserta 75%, ketercapaian tujuan 80%, ketercapaian target materi 80% dan keberhasilan Sosialisasi Pentingnya Pendidikan Karakter Di Era Digital Bagi Remaja Gampong Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh di rumah 80%.

Kesimpulan dari pengabdian kepada masyarakat ini adalah Sosialisasi Pentingnya Pendidikan Karakter Di Era Digital Bagi Remaja Gampong Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh mampu meningkatkan pengetahuan dan pemahaman masyarakat terutama remaja tentang pendidikan karakter dan Revolusi Digital.

Kata kunci: Pengabdian masyarakat, covid 19, Revolusi, Digital, Pendidikan, karakter.

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) merupakan salah satu dari unsur tridarma perguruan tinggi yang bertujuan membantu masyarakat tertentu dalam beberapa aktivitas tanpa mengharapkan imbalan dalam bentuk apapun. Secara umum program ini dirancang oleh berbagai universitas atau institut yang ada di wilayah Negara Kesatuan Indonesia untuk memberikan kontribusi nyata bagi bangsa Indonesia, khususnya dalam mengembangkan kesejahteraan dan kemajuan bangsa Indonesia (Anggraini, 2010).

Pengabdian Kepada masyarakat Kolaborasi Ini adalah Pengabdian yang tercetus dan digagas oleh Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh yang pelaksanaannya bertempat di Desa Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh dan di ikuti oleh 8 Orang dosen dan 12 Peserta bertemakan :“ Sosialisasi Pentingnya Pendidikan Karakter Di Era Digital Bagi Remaja Gampong Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh”.

Gampong Surien adalah salah satu Gampong yang terletak di dalam wilayah Kemukiman Tgk Chik Lamjabat Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh, yang terletak ± 2 Km dari Ibukota / Pusat Kota Banda Aceh. Hal ini sama jaraknya dengan ibukota Kecamatan Meuraxa yaitu Ulee Lheue. Sedangkan ketinggian dari permukaan laut $\pm 0,8$ meter. Gampong Surien termasuk daerah dataran rendah, hal ini dikarenakan sebagian wilayahnya merupakan wilayah pesisir berupa sungai dan waduk krueng neng.

Gampong Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh memiliki luas wilayah ± 62 Ha yang terdiri dari 4 (Empat) Dusun yaitu :

- Dusun Tanjung
- Dusun Lampoh Baro
- Dusun Teungoh
- Dusun Geulumpang

Adapun batas batas Gampong Surien adalah sebagai berikut :

- Sebelah Utara berbatas dengan gampong Lamjabat dan Gampong Baro
- Sebelah Sebelah Timur berbatas dengan gampong Punge Blang Cut Kecamatan Jaya Baru

- Sebelah Selatan berbatasan dengan gampong Lamtemen Timur dan Bitai Kecamatan Jayabaru

- Sebelah Barat berbatasan dengan Gampong Asoe Nanggroe Kecamatan Meuraxa

Hingga saat ini di gampong Surien telah terbentuk beberapa organisasi masyarakat antara lain ;

- Pengurus Pemuda

- Pengurus Pengajian dewasa kaum laki laki dan perempuan

- Pengurus Fardhu Kifayah kaum laki laki dan perempuan

- Pengurus remaja mesjid / Badan Kemakmuran Mesjid (BKM)

- Pengurus Taman Pendidikan Al-Qur'an (TPA) Tingkat Anak Anak

- Pengurus Pemberdayaan Kesejahteraan Keluarga (PKK)

- Dan lain-lain

Mata pencaharian masyarakat di gampong Surien hingga saat ini bervariasi, diantaranya PNS, Kepolisian RI, Peternak, pedagang, nelayan, kontruksi, karyawan swasta, karyawan BUMN, guru, Bidan, Usaha rumah tangga, dan lain-lain.

1.2 Tujuan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM)

Adapun yang menjadi tujuan dari PKM yaitu:

1. Mensosialisasikan, memaparkan, memberikan pengertian dan pemahaman kepada seluruh anggota Masyarakat Gampong Surien agar lebih mengenal Revolusi era digital dan mengetahui betapa pentingnya pendidikan karakter pada sistem pendidikan peserta didik. Bahkan ketika memasuki era revolusi industri 4.0, hal yang perlu dipahami bahwa teknologi bukan merobotkan manusia. Justru yang diharapkan teknologi mampu untuk menyejahterakan manusia. Posisi teknologi hanya instrumen bagi manusia. Dengan demikian, sosialisasi ini bertujuan untuk menyiapkan generasi yang akan mensejahterakan kehidupan berbasis teknologi.
2. Memberikan cinderamata berupa perlengkapan alat tulis menulis bagi bagi masyarakat/remaja usia sekolah sebagai salah satu upaya untuk meringankan beban masyarakat dalam masa covid-19.

BAB 2. SOLUSI DAN TARGET LUARAN

2.1 Solusi Permasalahan

Pesatnya perkembangan teknologi berpengaruh pada kemajuan komunikasi hingga berhasil menghapuskan batasan pada komunikasi. Kita adalah manusia diciptakan sebagai makhluk sosial yang tidak bisa tidak berkomunikasi, karena komunikasi sebagian dari kebutuhan kita, kalau tidak dikomunikasikan bagaimana seseorang atau lingkungan sekitar kita paham dengan apa yang kita alami, pikirkan, dan bahkan sebuah ide 'emas' pun tidak bisa menjadi nyata jika tidak dikomunikasikan. Era Revolusi digital 4.0 membawa suatu perubahan yang begitu drastis dari Era sebelumnya. Pada awalnya komunikasi tidak bisa dilakukan jika dari jauh karena harus dilakukan dengan tatap muka secara langsung, tetapi sekarang komunikasi jadi lebih mudah dan tidak ada batasan yang mengharuskan tatap muka secara langsung. Seperti yang dapat kita lihat perkembangan teknologi komunikasi pada handphone yang berinovasi menjadi smartphone kini memiliki keunggulan sangat canggih dan beragam. Banyak yang mengatakan smartphone serupa dengan komputer/laptop karena sekarang smartphone dapat mengatasi beberapa pekerjaan secara praktis yang awalnya hanya bisa dioperasikan dilaptop namun sudah bisa diakses juga di smartphone. Smartphone pun selalu mengeluarkan update terbaru tiap tahunnya untuk menciptakan fitur – fitur yang dapat mempermudah komunikasi masyarakat.

Kita yang dulunya biasa berkomunikasi menggunakan telpon harus menguras pulsa, sekarang sudah ada jaringan internet dan bisa menikmati telpon sepuasnya dengan kuota internet mulai dari chat, voice call, video call/video conference. Semua itu bisa dilakukan menggunakan beragam aplikasi mendukung yang sudah bermunculan seperti WhatsApp, Line, Instagram, google meet, zoom. Tidak berhenti disitu smartphone juga bisa digunakan untuk streaming film, gaming, browsing, menyimpan dokumen, foto, video, dan masih banyak lagi yang bisa kita lakukan di smartphone secara praktis. Namun perkembangan teknologi digital ini tidak hanya mempermudah untuk komunikasi interpersonal atau hal – hal yang bersifat pribadi. Tetapi juga dapat digunakan sebagai penunjang komunikasi publik, komunikasi publik sekarang juga mulai memanfaatkan beragam media yang sudah ada. Hal itu seperti yang dilakukan Pemerintah dan Presiden

kita Jokowi dalam menyampaikan pidato maupun informasi conference kepada seluruh masyarakat Indonesia melalui beragam media yang sudah bisa dilakukan secara live seperti di Youtube, maupun instagram, yang bisa kita akses melalui smartphone maupun laptop, dimana saja dan kapan saja selama itu mendapati internet.

Tahun 2020 merupakan tahun yang mengajarkan cara bertahan di tengah pandemi, dimulai dari mempelajari teknologi saat ini untuk terus melanjutkan aktivitas rutin yang sekarang mengharuskan online class/work from home. Sama halnya yang disampaikan oleh Menteri Komunikasi dan Informatika Johnny G. Plate mengenai visi Indonesia yakni menjadikan bangsa Indonesia sebagai bangsa digital yang maju dan memiliki mimpi besar. Maka dari itu Menteri Johnny mendorong masyarakat Indonesia untuk lebih meningkatkan pemanfaatan perkembangan teknologi digital pada Era Revolusi Digital 4.0 ini. Sehingga masyarakat memang harus pintar – pinter memnfaatkan serta memahami kemajuan teknologi digital. Pesan yang disampaikan Menteri Komunikasi dan Informatika Johnny G. Plate memanglah benar hal itu menjadikan suatu tantangan serta hal baru bagi masyarakat yang sudah berumur, tetapi bagi generasi milenials mempelajari teknologi hanyalah hal yang mudah dan bahkan menyenangkan untuk dipelajari. Namun tanpa kita sadari selama tahun 2020 hingga sekarang menuju akhir tahun, banyak orang mengatakan bahwa kita sedang mengalami masa yang dimana banyak hal – hal baru bermunculan. Masa ini merupakan sebuah masa yang dimana terjadinya inovasi dan perubahan besar – besaran mengubah semua sistem, tatanan ke cara – cara baru. Hal diatas jadi cambuk bagi masyarakat agar memahami kemajuan teknologi. Apalagi bertepatan dengan masa pandemi yang sedang kita lewati sekarang, berjuang dan bertahan pada masa seperti sekarang ini jika tak ada bantuan dari perkembangan teknologi dan tidak kita manfaatkan dengan baik, akan merugikan serta menyusahkan kita dengan berbagai keharusan jaga jarak dan rutinitas yang harus tetap kita lakukan. Penggunaan teknologi dan internet memang harus benar – benar dipahami serta dipelajari. Masyarakat mau tidak mau harus melek akan teknologi, siap terhadap perubahan, bisa mengoprasikan teknologi yang terus mengalami pembaruan. Jika kalian tidak mempunyai 3 hal diatas dalam diri kalian, tentunya masyarakat akan tertinggal jauh seiring berkembangnya teknologi digital ini. Adanya pandemi covid-19 ini juga membawa dampak pada ekonomi, dimana banyak pekerja diPHK, dipekerjakan dari rumah, pebisnis lama yang

menurun karena kaget akan perubahan teknologi dan berhenti berinovasi, kebanyakan bisnis besar menjadi seperti itu. Namun dengan adanya pandemi ini juga banyak pebisnis kecil yang baru memulai dalam dunia pebisnisan. Kebanyakan pebisnis kecil ini dari generasi milenials yang siap akan perubahan, melek teknologi, dan memiliki beragam ide untuk terus berinovasi. Dari ketiga poin diatas itulah harus bisa dijadikan pondasi bagi masyarakat untuk menghadapi Era Revolusi Digital 4.0 di masa pandemi Tahun 2020 ini.

Upaya sosialisasi pemahaman akan tingkat kesadaran yang tinggi terhadap Revolusi digital tersebut genjar dilakukan mengingat saat ini mengingat banyak masyarakat / remaja yang hanya mengetahui keuntungan / kemudahana dari teknologi tersebut, padahal banyak yang harus diwaspadai dari media digital sehingga remaja rawan di dunia syber ini.

Menyadari terhadap potensi dan permasalahan yang telah diuraikan di atas, maka diperlukan adanya kegiatan atau pelatihan yang mampu untuk memecahkan permasalahan yang berkaitan di atas, solusi permasalahan tersebut dapat diuraikan sebagai berikut:

- Sosialisasi harus terus menerus diberikan agar masyarakat mampu memanfaatkan teknologi secara baik, bijak dan cerdas
- Sosialisasi ini berupa edukasi tentang bahaya dan manfaat teknologi informasi ditengah budaya masyarakat saat ini, yaitu Rasa ingin tahu amat besar terhadap hal hal baru, Mau dan mudah menerima hal hal yang up to date, Narsistik, Ekspresif, Eksploratif terhadap hal hal yang baru, Naif dan kurang berpengalaman
- Pembagian Masker
- Pembagian cenderamata

BAB 3. METODE PELAKSANAAN

3.1 Tahapan Pelaksanaan

Pelaksanaan Program Pengabdian ini dilaksanakan dengan beberapa urutan pelaksanaan sebagai berikut:

1. 27 Juni 2021, Survei awal lokasi dan permasalahan target

Lokasi Desa yang dipilih dalam program pengabdian ini adalah Gampong Surien kecamatan Meuraxa, Kota Banda Aceh sedangkan Target mitra adalah Masyarakat Gampong Surien kecamatan Meuraxa yaitu remaja usia Sekolah Menengah Atas, Kota Banda Aceh. Pada saat survey juga diselipkan kegiatan sosialisasi dan edukasi didalamnya. Sosialisasi yang dilakukan berupa informasi-informasi tentang kegiatan pengabdian yang akan dilaksanakan dan juga mendapat informasi dari geuchik dan perangkat desa bahwa masyarakat surien sangat merasakan dampak covid-19 dan perlu dilakukan Sosialisasi Pentingnya Pendidikan Karakter Di Era Digital Bagi Remaja Gampong Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh.

2. 28 Juni 2021, Penyusunan Protokol Pengabdian

Penyusunan Protokol pengabdian bertujuan agar masyarakat tetap dapat beraktivitas secara aman dan tidak membahayakan keamanan atau kesehatan orang lain. Protocol kesehatan akan diterapkan pada saat melakukan survey, sosialisasi dan kegiatan pada hari H Kegiatan inti.

3. 29 Juni 2021, Musyawarah dengan perangkat desa, dalam pertemuan ini disepakati bersama tanggal dan jam pelaksanaan kegiatan PKM serta penentuan jumlah dan kategori peserta PKM

4. 30 Juni 2021 s.d 07 Juli 2021, penyiapan spanduk, materi sosialisasi dan cenderamata dan masker

5. 07 Juli 2021, Bakti sosial di Balee Gampong, kegiatan ini dilakukan juga sebagai persiapan akhir kegiatan sosialisasi

5. 08 Juli 2021, Acara Inti dan Penyampaian Materi .

Pada saat pelaksanaan, pengaturan peserta dilakukan sesuai dengan protokol kesehatan yang berlaku. Acara dilaksanakan sesuai dengan randown acara seperti terlihat pada Tabel 3.1.

Tabel 3.1 Rundown acara Sosialisasi Pentingnya Pendidikan Karakter Di Era Digital
Bagi Remaja Gampong Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh

No.	Acara	Pelaksana	Waktu
1	Registrasi Peserta	Panitia (Sri Nengsih)	09.55 – 10.00
	Sesi 1		
2	Pembukaan oleh MC	Fadhla	10.00 – 10.05
3	Pembacaan ayat suci Al-Qur'an	Bustami	10.05 – 10.10
4	Kata sambutan Perwakilan UIN	Sri wahyuni	10.10 – 10.20
5	Kata sambutan Geuchik Gampong Surien	Afdhal, A.Md	10.20 – 10.30
6	Penyerahan Masker secara simbolis	Sri wahyuni	10.30 – 10.35
7	Doa	Bustami	10.35 – 10.40
8	Penyerahan Cenderamata	Panitia, peserta dan pemateri	10.40 – 10.50
9	Foto Bersama	Panitia, peserta dan pemateri	10.50 – 11.00
	Penutupan sesi 1 oleh MC dan diserahkan kepada moderator sesi 2		
	Sesi 2		
10	Pembukaan sesi 2 oleh moderator	Malahayati	11.00 – 11.05
11	Pemaparan materi	Nazaruddin	11.05 – 11.35
12	Diskusi dan Tanya jawab	Malahayati	11.35 – 12.00

3.2 Lokasi dan Waktu Pelaksanaan

Lokasi dan waktu penelitian yaitu:

- 3.2.1. Lokasi/Tempat pelaksanaan bertempat di Gampong Surien, Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh
- 3.2.2. Waktu pelaksanaan kegiatan pelatihan ini direncanakan selama dua minggu dimulai dari 28 Juni 2021 – 09 Juli 2021 dengan melewati beberapa tahapan, mulai

dari survey desa, permohonan kepada Keuchik (Kepala Desa), pertemuan dengan geuchik dan perangkat desa, penetapan tanggal untuk sosialisasi dan agenda kegiatan acara hingga pelaporan.

3.4 Model yang digunakan

Model kegiatan yang digunakan dalam pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat adalah: Ceramah (Sosialisasi). Ceramah digunakan untuk menyampaikan Materi tentang Sosialisasi Pentingnya Pendidikan Karakter Di Era Digital Bagi Remaja Gampong Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh. Ceramah menggunakan alat bantu berupa powerpoint yang dilengkapi dengan gambar-gambar dan penayangan video. Demonstrasi/Simulasi

BAB 4. HASIL DAN LUARAN YANG DICAPAI

4.1.3 Tahapan pelaksanaan kegiatan

Tahap I : Perizinan kepada pihak desa

Persiapan dimulai dengan koordinasi dengan tim, penyiapan alat dan bahan, serta komunikasi dengan mitra kegiatan dan pihak terkait.

Tahap II: Sosialisasi, Pelaksanaan, dan Peragaan

Kegiatan dilaksanakan Kamis, 08 Juli 2021 di Gampong Surien, kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh dengan menerapkan protokol kesehatan. Pelaksana kegiatan adalah Dosen UIN Islam Negeri Ar-raniry Banda aceh. Jumlah peserta yang hadir di batasi 15 orang yaitu masyarakat, perangkat desa 2 orang dan selebihnya dihadiri oleh akademisi/dosen.





Gambar 4.1 suasana penerapan protocol kesehatan

Setelah Pembukaan, Kegiatan diawali dengan penyerahan masker oleh pemateri kepada masyarakat yang diterima oleh Peserta secara simbolis.



Gambar 4.2. Pembagian Masker secara simbolis

Kemudian kegiatan dilanjutkan dengan sosialisasi Sosialisasi Pentingnya Pendidikan Karakter Di Era Digital Bagi Remaja Gampong Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh yang dipaparkan oleh Bapak Nazaruddin Ahmad M.T



Gambar 4.3 Pemateri Sosialisasi



Gambar 4.4 Peserta Pengabdian kepada masyarakat

Tahap III: Penyerahan Cinderamata

Rangkaian kegiatan berikutnya adalah Penyerahan cinderamata kepada peserta yang diserahkan oleh para akademisi.



Gambar 4.5 Penyerahan Cenderamata



Gambar 4.6 Penyerahan Cenderamata

Tahap III: Evaluasi Kegiatan Pengabdian

Evaluasi Kegiatan dilakukan bersama Geuchik. Tujuan dari diskusi dengan kepala Gampong Surien sebagai standar keberhasilan tercapainya kegiatan pengabdian masyarakat sehingga nantinya bisa menjadi pedoman untuk kegiatan pengabdian lain yang serupa. Untuk meningkatkan potensi keberhasilan dari kegiatan pengabdian

masyarakat ini dibutuhkan faktor-faktor pendukung. Faktor pendukung yang pertama, kontribusi kepala desa dan warga Gampong Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh dalam membantu merealisasikan program kegiatan. Faktor pendukung kedua yaitu terwujudnya kerjasama antara seluruh anggota kelompok pengabdian masyarakat dalam menjalankan kegiatan yang dilakukan mulai dari survei lokasi dan koordinasi dengan kepala desa, pembuatan media dalam pelaksanaan kegiatan hingga pelaporan hasil kegiatan pengabdian masyarakat. Hasil Evaluasi terakhir dari pihak desa adalah pihak desa kedepan pihak akademi bisa kembali turun ke desa untuk memberikan sosialisasi yang sama tetapi langsung kepada Orang tua, karena controlling teknologi informasi bagi remaja utamanya berada ditangan orang tua.

4.1.4 Manfaat, Dampak dan Capaian Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan Pengabdian kepada masyarakat :“ Sosialisasi Pentingnya Pendidikan Karakter Di Era Digital Bagi Remaja Gampong Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh” Di Gampong Surien Kecamatan meuraxa Kota Banda Aceh memiliki manfaat bagi masyarakat Gampong Surien, diantara adalah Masyarakat mampu dan siap menghadapi revolusi digital dengan tetap memperhatikan norma dan UU ITE

Dampak nyata yang dapat dilihat dari kegiatan Pengabdian “ Sosialisasi Pentingnya Pendidikan Karakter Di Era Digital Bagi Remaja Gampong Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh” Di Gampong Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh” adalah mereka menjadi sangat antusias dan menambah pengetahuan mereka tentang pemanfaatan Teknologi Informasi

Hasil dari pengabdian yang dilakukan di lokasi, diperoleh bahwa masyarakat yang hadir di kegiatan ini dapat memahami materi singkat yang kami berikan dan menerima dengan baik informasi/pengetahuan yang kami berikan. Disamping itu, selama kegiatan pengabdian ini terlihat respon positif dari masyarakat.terutama Masyarakat Gampong surien mampu memahami dan menyadari bahwa bahaya covid-19 masih mengintai kehidupan kita dan kasus covid masih terus meningkat. Masyarakat diharapkan lebih patuh menerapkan protocol kesehatan dalam menjalani new normal, serta mampu memanfaatkan teknologi informasi secara baik dan bijak.

Kegiatan ini didukung oleh banyak banyak pihak terutama oleh geuchik Gampong Gampong Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh”. Bahkan diharapkan kegiatan ini akan terus ada kedepan dan berkesinambungan dengan variasi program yang beragam.

BAB 5. PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat ini melalui uraian singkat di atas maka dapat ditarik kesimpulan, antara lain:

1. Dalam kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat yang dilaksanakan membuat pelaksana mengetahui program-program yang sangat dibutuhkan oleh pemerintah gampong Surien .
2. Pengabdian Kepada Masyarakat ini berusaha mengintegrasikan aspek Teknologi Informasi dan kesehatan. Sebagian besar ilmu yang di dapatkan dari bangku perkuliahan biasanya hanya bersifat teoritis saja. Dalam kegiatan Pengabdian yang diadakan di balai pertemuan Gampong Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh” mendapatkan sambutan yang baik, hal ini dapat terlihat dari

banyaknya penduduk yang berminat untuk ikut serta dalam kegiatan pelatihan tersebut.

5.2 Saran

1. Membuka kesempatan kepada masyarakat untuk lebih menggali potensi yang dimiliki dengan cara sering mengadakan berbagai kegiatan-kegiatan yang berhubungan dengan potensi yang ada pada masyarakat.
2. Menambah dan memperbaiki sarana dan prasarana penunjang seperti pendidikan, kesehatan, fasilitas umum dan lainnya.
3. Memperbaiki taraf hidup dengan segala potensi yang ada di masyarakat agar perekonomian masyarakat meningkat dan menghasilkan pendapatan melalui potensi yang ada dengan mengembangkan usaha mikro.

DAFTAR PUSTAKA

Angraini, 2010. Kondisi Kesehatan Gigi di Indonesia, Jakarta

Anggraini, L. D. 2017. Bakti sosial. UMY, Yogyakarta.

ww. Hariabhirawa.co.id

LAMPIRAN

SPANDUK PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT



LAPORAN KEUANGAN AKHIR PENGABMAS 4
UIN AR-RANIRY
08 Juli 2021

NO	TANGGAL	KETERANGAN	MASUK	KELUAR	SALDO
1	6/7/2021	Terima dari transfer anggota pegabmas	1,040,000	-	1,040,000
2	6/7/2021	Belanja untuk Acara (12 Paket cenderamata)	-	600,000	440,000
3	6/7/2021	Masker	-	15,000	425,000
4	8/7/2021	Kepala desa	-	150,000	275,000
5	8/7/2021	Sekretaris desa	-	100,000	175,000
6	8/7/2021	Kue 20 Kotak	-	100,000	75,000
7	6/7/2021	Spanduk	-	60,000	15,000
					15,000

DAFTAR HADIR PESERTA PENGABDIAN

ABSENSI ACARA

Hari : Kamis

Tanggal : 08 Juli 2021

Nama Kegiatan : Sosialisasi Pentingnya Pendidikan Karakter di Era Digital Bagi Remaja
Gampong Surien Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh

No.	Nama Peserta	Tanda Tangan	Keterangan
1	Makhsyuk		Dosen
2	KAZARUDDIN AHMAD		Dosen / Pemateri
3	Fahrah		Dosen
4	Gunawan Iqbal		Sekdas
5	HAFIZ BELAL AFKAR		Peserta
6	RIFAU KHARI		Peserta
7	M. RIFKY AL WAFIE		"
8	Ridwanul Fadhli		"
9	Dakmani Iqysha		"
10	Dhea Nisvina		"
11	STIFA STAFIA		"
12	Rahaton Nifa		"
13	Martini		"
14	Dara Humayra		"
15	Deabrina Risky		"
16	DIKY MILWAN A.U		Mahasiswa
17	Shi wahyuni		Dosen
18	m. Fatbir		"
19	Fadhla		Dosen
20	Sri Mengsh		Dosen
21	EVA MAULI TAIB		Dosen
22	WANI QURANA		Dosen
23	alfata nuram		Mahasiswa
24	Yusni Herly Yusuf		"
25	Bustami		Dosen

MATERI SOSIALISASI

1 PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
SOSIALISASI PENTINGNYA PENDIDIKAN KARAKTER DI ERA DIGITAL
BAGI REMAJA GANDONG SUKSES KEGEMILANGAN MESURUA
KOTA BANDAR ACEH
Kamari, 09 Juli 2021
TIM PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY
BANDA ACEH 2021

2 SOCIAL MEDIA WRITER

3 Penetrasi Pengguna Internet
2018
171.176.716,1
16,12
27.916.716
264.161.600
64,8
6,63

4 Penetrasi pengguna internet 2018 berdasarkan umur (%)

Umur	Pengguna Internet	Salah Pengguna Internet
5-9	11,1	0,3
10-14	12,1	0,4
15-19	17,1	0,7
20-24	21,1	0,9
25-29	25,1	1,1
30-34	29,1	1,3
35-39	33,1	1,5
40-44	37,1	1,7
45-49	41,1	1,9
50-54	45,1	2,1
55-59	49,1	2,3
60-64	53,1	2,5
65-69	57,1	2,7
70-74	61,1	2,9
75-79	65,1	3,1
80-84	69,1	3,3
85-89	73,1	3,5
90-94	77,1	3,7
95-99	81,1	3,9

5 Seberapa sering Anda terhubung dengan internet melalui perangkat berikut ini? (%)

6 Seberapa sering Anda terhubung dengan internet melalui perangkat berikut ini? (%)

7 Industri 1.0, 2.0, 3.0, 4.0

8 REVOLUSI DIGITAL
Perubahan dari teknologi mekanik dan elektronik analog ke teknologi digital (1980)

9 "Tugas orang tua mempersiapkan anak menghadapi zamannya. Kita sebagai orang tua, apakah sudah mempersiapkan anak untuk menghadapi era digital saat ini? dan era kedepannya?"

10 Generasi X
Generasi yang lahir antara tahun 1960 sd 1980

11 GEN Y (1980-1994) DIGITAL IMMIGRANT, GEN Z (1994-2009) DIGITAL NATIVE

12 Revolusi Digital

13 Perkembangan Teknologi Digital

14 Contoh Perangkat Digital

15 PERALATAN DIGITAL DI DEKATAN ANAK



16

MANFAAT MEDIA DIGITAL

- Di banyak negara maju, teknologi digital telah menjadi bagian integral dari sistem pembelajaran.
- Pembelajaran berbasis pada teknologi diadopsi di berbagai negara.
- Terutama juga pengalamannya di banyak negara maju menunjukkan bahwa belajar lebih cepat dengan media digital memang karya ilmiah bisa tercapai atau sebaliknya sebaliknya.

17

KEMUDAHAN E-LEARNING

Kemudahan **e-learning** juga memungkinkan sistem pembelajaran **jarak jauh**. Sehingga mahasiswa yang berdomisili di suatu negara bisa menempuh pendidikan di **negara lain**.

18

Cara ini sangat memungkinkan menjadi sarana pengembangan diri karena pertukaran pengalaman dan pengetahuan.

Demikian juga dengan fungsinya sebagai media komunikasi. Media digital menjadi sarana bersosialisasi dengan teman secara online, lintas batas sehingga memperluas jaringan pertemanan.

19

YANG PERLU DIWASPADAI DARI MEDIA DIGITAL

Sayangnya, tidak semua pendidik, orang tua dan masyarakat memahami atau bahkan memiliki keterampilan dalam penggunaan media digital.

Ketidakpahaman inilah yang melahirkan persoalan dalam penggunaan media digital secara positif dan proporsional.

20



21



22

1 Era Digital

"Setiap perubahan, meskipun perubahan yang lebih baik, pasti ada ketidaknyamanan, ketidaknyamanan inilah yang harus diabaikan menjadi kesempatan."

23



24



25

Permasalahan Bagi Anak Di Dunia Maya

- Adiksi Penggunaan Gadget
- Adiksi terhadap Games
- Adiksi Pornografi di Dunia Siber
- Cyber Bullying
- Cyber Crime

26

Mengapa Remaja Rawan Di Dunia Siber

- Rasa ingin tahu amat besar terhadap hal hal baru
- Mau dan mudah menerima hal hal yang up to date
- Narsistik
- Ekspresif
- Eksploratif terhadap hal hal yang baru
- Naif dan kurang berpengalaman

27

Film	Website
Majalah Dewasa	Media Sosial
Iklan	Games
Video Clip	dan lain-lain.

28

Proses Secandem Pornografi

1. Tidak sanggup menahan, tak tahan tak tahan lagi untuk proses
2. Penerimaan Dampak Dulu Dulu
3. Koneksi (Jalid)
4. Tidak Pula lagi (Shankhadi)
5. Tidak Pula lagi (Shankhadi)
6. Tidak Pula lagi (Shankhadi)

Slide 4.3

29

Situs jejaring sosial menjadikan anak dan remaja lebih **mementingkan komunikasi maya** daripada **interaksi nyata**.

ketidakpahaman rating berdampak pada gagal manfaat

30

APAKAH MAKNA ANGKA-ANGKA YANG TERTULIS PADA RATING GAMES?

31

Dampak fisik bermainan games

32

DURASI ANAK BERMAIN GADGET

0-2 THN	3-6 THN	7-10 THN	11-12 THN
0 menit	10-20 menit	20-60 menit	2 jam

Sumber: Toypan Kids dan Anak Baru (TKAB) dan American Pediatric Association

33

KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

PANDUAN BAGI ORANGTUA

Apa yang orangtua perlu ketahui tentang sistem rating video game

34

KLASIFIKASI TAYANGAN ACARA TELEVISI TERHADAP ANAK (KPI)

35

30.000.000 anak Indonesia berusia 10-19 tahun adalah pengguna internet

36

PENTINGNYA PENDAMPINGAN ORANG TUA

- Pemahaman terhadap konten media digital sangat penting dilakukan oleh orang tua
- Alasan anak melihat pornografi sebagian besar **tidak sengaja**. Artinya, orang dewasa **gagal memahami** era digital untuk melakukan pembatasan.

37

Dalam keseharian, penting untuk menegakkan peraturan penggunaan media digital. Dari segi durasi, sebagaimana disarankan oleh Asosiasi Nasional untuk PAUD (National Association for the Education of Young Children) sehari **2 jam**.

38

KOMITMEN

Pada kelompok keluarga multigenerasi (Anak-anak usia PAUD hingga 2014)

- Kesepakatan keluarga sebagai bagian komunikasi kebersamaan untuk pengelolaan waktu
- Kesepakatan keluarga untuk pemanfaatan alat teknologi digital

39

Mengatur Jam dan Program Tv yang Bohol Ditonton Anak

- Memotong TV merupakan kegiatan positif. Karena itu batasi jumlah jam menonton TV, misalnya 2 jam sehari.
- Untuk anak di bawah usia 2 tahun sebaiknya tidak menonton TV.
- Sesekali dengan anak acara-acara TV yang bohol ditonton. Pastikan acara-acara itu sesuai dengan usia anak.
- Dorong anak melakukan kegiatan lain seperti bermain di luar ruangan, "membaca", berolahraga, atau membantu ayah dan bunda mengerjakan pekerjaan rumah.

40

PENUMBUHAN BUDI PEKERTI

Orang tua membangun pondasi pertahanan anak dengan **akhlaq** (character building). Era digital memunculkan timbulnya tantangan fenomena pengaruh media digital terhadap akhlaq anak. Anak dengan pondasi akhlaq, **tidak tergoyahkan** era digital.

41

Take Home Messages

- Buatlah keluarga kita prioritas tertinggi
- Ciptakan suasana yang hangat, penuh cinta dan aman
- Aturan aturan di rumah difahami anak
- Konsisten dalam menegakkan disiplin
- Kompak dengan pasangan untuk tegakkan disiplin
- Menjaga agar kita tidak emosional
- Menjaga diri agar sehat dan penuh semangat

42

YUK JADI ORANGTUA BIJAK DI ERA DIGITAL!

43

Wahai anakku! Laksanakanlah sholat dan suruhlah (manusia) berbuat yang maruf dan nahi (mereka) dari yang mungkar dan bersabarlah terhadap apa yang menimpamu, sesungguhnya yang demikian itu termasuk perkara yang penting

~ Q.S : Lukman Ayat 17 ~

44

TERIMA KASIH

45